**UC1 – Inserir novo atleta**

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O clube inicia o registo de um novo atleta. O sistema solicita os dados necessários. O clube introduz os dados solicitados. O sistema valida e apresenta os dados ao clube, pedindo que os confirme. O clube confirma. O sistema regista os dados e informa o clube do sucesso da operação.

SSD

Formato Completo

**Ator principal**

Clube Desportivo

**Partes interessadas e seus interesses**

* **Clube desportivo:** pretende registar informações de novo atleta a fim de poder calcular o valor a pagar ao mesmo no final de cada mês.
* **Atleta:** pretende estar registado no clube desportivo para se determinar o valor a receber no final de cada mês.

**Pré-condições**

n/a

**Pós-condições**

A informação do atleta é registada no sistema.

**Cenário de sucesso principal (ou fluxo básico)**

1. O clube desportivo inicia o registo de um novo atleta.
2. O sistema solicita os dados necessários (nome, número de identificação civil, género e idade).
3. O clube introduz os dados solicitados.
4. O sistema apresenta a lista de atividades registadas no sistema.
5. O clube seleciona uma atividade.
6. O sistema valida e apresenta os dados ao clube, pedindo que os confirme.
7. O clube confirma.
8. O sistema regista os dados e informa o clube do sucesso da operação.

**Extensões (ou fluxos alternativos)**

\*a. O clube desportivo solicita o cancelamento do registo de novo atleta. O caso de uso termina.

6a. Dados mínimos obrigatórios em falta.

1. O sistema informa quais os dados em falta.
2. O sistema permite a introdução dos dados em falta (passo 3).

2a. O clube não altera os dados. O caso de uso termina.

6b. O sistema deteta que os dados (ou algum subconjunto dos dados) introduzidos devem ser únicos e que já existem no sistema.

1. O sistema alerta o clube para o facto.
2. O sistema permite a alteração dos dados (passo 3).

2a. O clube não altera os dados. O caso de uso termina.

**Requisitos especiais**

n/a

**Lista de Variações de Tecnologias e Dados**

n/a

**Frequência de Ocorrência**

Contínuo

**Questões em aberto**

* Existem outros dados que são necessários?
* Todos os dados são obrigatórios?

**UC2 – Retornar lista de atletas**

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O clube desportivo inicia o processo de listagem de atletas. O sistema solicita como deve ser ordenado a lista de atletas. O clube introduz a opção desejada. O sistema retorna a lista com a ordenação escolhida.

SSD

Formato Completo

**Ator principal**

Clube Desportivo

**Partes interessadas e seus interesses**

* **Clube desportivo:** pretende ordenar e listar os atletas registados.

**Pré-condições**

n/a

**Pós-condições**

???

**Cenário de sucesso principal (ou fluxo básico)**

1. O clube desportivo inicia o processo de listagem de atletas.
2. O sistema solicita como deve ser ordenado a lista de atletas (ordenado alfabeticamente por nome, ordenado inversamente pelo valor dos prémios, ou ordenado alfabeticamente por categoria, modalidade e nome).
3. O clube introduz a opção desejada.
4. O sistema retorna a lista com a ordenação escolhida.

**Extensões (ou fluxos alternativos)**

\*a. O clube desportivo solicita o cancelamento da listagem de atletas .O caso de uso termina.

**Requisitos especiais**

n/a

**Lista de Variações de Tecnologias e Dados**

n/a

**Frequência de Ocorrência**

Contínuo

**Questões em aberto**

* Existem outros dados que são necessários?
* Todos os dados são obrigatórios?

**UC2 – Apresentar o valor a pagar a atleta no final de cada mês**

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O clube desportivo inicia o processo de apresentação do valor a pagar ao atleta no final do mês. O sistema apresenta a lista de atletas registados. O clube seleciona o atleta. O sistema calcula e apresenta o valor a pagar ao atleta no final do mês.

SSD

Formato Completo

**Ator principal**

Clube Desportivo

**Partes interessadas e seus interesses**

* **Clube desportivo:** pretende calcular e apresentar o valor a pagar ao atleta no final de cada mês
* **Atleta:** pretende confirmar o valor a receber no final de cada mês

**Pré-condições**

* Ter pelo menos 1 atleta registado.

**Pós-condições**

???

**Cenário de sucesso principal (ou fluxo básico)**

1. O clube desportivo inicia o processo de apresentação do valor a pagar ao atleta no final do mês.
2. O sistema apresenta a lista de atletas registados.
3. O clube seleciona o atleta.
4. O sistema calcula e apresenta o valor a pagar ao atleta no final do mês.

**Extensões (ou fluxos alternativos)**

\*a. O clube desportivo solicita o cancelamento da apresentação do valor a pagar ao atleta.O caso de uso termina.

**Requisitos especiais**

n/a

**Lista de Variações de Tecnologias e Dados**

n/a

**Frequência de Ocorrência**

Contínuo

**Questões em aberto**

* Existem outros dados que são necessários?
* Todos os dados são obrigatórios?